

## 2006 年中文常識比賽程序說明

1. 各隊在早上 9:00 至 9:15 分報到，領取報到信封，參賽同學簽到。全部參賽學生的午餐都由大會負責。
2. 在 9:30 分時，小學組學生應按隊伍編號在會場就比賽座位，該組記分人員就位；高中組學生進入**會議室**；美生組學生進入**貴賓室**；初中組學生進入**簡報室**。
3. 小學組初賽結束(10:30)，小學組闖場人員帶學生入會議室後，同時(10:35)初中組闖場人員帶簡報室的該組學生進入會場。
4. 初中組學生比賽結束(11:05)，帶回簡報室。美生組闖場人員帶貴賓室的該組學生進會場。
5. 美生組學生賽畢帶回貴賓室(11:40)。在會議室的高中組闖場人員帶該組學生進入會場(11:45)。
6. 賽完團體初賽後，會議室小學組闖場人員引導該組學生(12:30)，回到會場的原座位，進行個人組挑戰賽。
7. 小學組個人賽按初賽個人名次，採 S 形分配方式，分成 a、b 兩組進行挑戰賽。司儀先邀請入選個人名次最後的學生上台坐在指定號碼的桌子後面。**學生的手應放在桌子的後緣，按鈕放置在桌子的中間，每人每題限答一次。裁判會請先按鈴的學生開始回答時，在場計時人員應按號碼燈消除鍵，準備讓其餘學生能在答題學生答錯時，能繼續按鈴搶答。個人賽的題目為問答題，如搶答學生答錯，其餘學生可隨時按鈴搶答。若無人答對或回答時，裁判宣佈答案後，進入下一題。**
8. 在 9 個問題完成後，成績最佳的兩位進入下一輪挑戰賽。如果當時只能確定一位比其他同學好時，例如 3-2-2-0-2，只由次好的幾位，(如前例中答對兩題的學生)，參加延長賽。誰先答對一題，誰就獲得進入下一場挑戰賽的資格。換言之在這階段，**誰搶先答對四題的學生，就已穩獲得晉級的資格。**進入下一輪的學生不必離席，主持人會安排下一輪參賽學生坐入被淘汰學生空出的位子。
9. 冠亞軍挑戰賽是採**七題四勝制**。在搶答決賽的**七**個問題中，由最先答對**四**題為第一名。另一位為個人組第二名。
10. 小學組個人賽冠軍產生後，隨即宣佈決賽入選的隊伍。小學組闖場人員引導參加該組決賽隊伍的學生，每隊四位，進入會議室闖場，其餘學生解散。同時(1:00)在簡報室初中組闖場人員引導學生攜帶個人物品，回到會場的原座位，參加初中組個人挑戰賽。
11. 初中組個人賽冠軍出爐後，隨即宣佈進入決賽的隊伍。初中組闖場人員引導參加該組決賽隊伍的學生，每隊四位，進入簡報室闖場。同時(1:25)在貴賓室的美生組闖場人員引導該組學生與回到會場的原座位，參加個人挑戰賽。
12. 美生組個人賽冠軍出爐後，隨即宣佈進入決賽的美生組 4 隊，美生組闖場人員引導參加該組決賽隊伍的學生，**每隊四位**，回到貴賓室闖場。同時(1:50)在會議室的高中組闖場人員引導該組學生回到會場的原座位，參加個人挑戰賽
13. 高中組個人賽冠軍出爐後，即行解散。
14. 之後與歷年的賽程相同，依序進行小學組決賽(2:10)，初中組決賽(2:45)，美生組決賽(3:20)與各組頒獎(4:00)。因增加個人組，各場中間將只休息 3 分鐘時間，就繼續進行。
15. 賽後，大會工作人員請將會場椅子歸定位，長會議桌搬回儲藏室。