

體初賽人數過多時，得酌情增加複賽人數至 16 名，採 S 形分配方式，將排名單數與排名雙數的學生，分成 A、B 兩組分別進行挑戰賽。

#### 丁、個人挑戰決賽

- 方式:1.個人組決賽採取按鈴搶答方式進行，由排名順序在最後的四人組成第一組，參加第一輪搶答賽。曾得個人挑戰賽第一名學生，不得再參加原組的比賽。
- 2.個人搶答賽的題目為問答題，每題每人限答一次，在唸題開始後即可隨時說出答案，不須等待題目唸完。若無人回答或無人答對時，將進入下一題搶答。
  - 3.每一輪有 7 個問題，在 7 個問題完成後，成績最佳的兩位進入下一輪挑戰賽。如果成績無法分出前兩名，由相同成績的學生參加一題定勝負的搶答，直到選出兩名出線者。例如當時只能確定一位比其他同學好時，例如 3-2-0-2，只由次好的幾位，(如前例中答對兩題的學生)，參加延長賽。誰先答對一題，誰就獲得進入下一場挑戰賽的資格。換言之，在這階段，誰搶先答對三題的學生，就已穩獲得晉級的資格。進入下一輪的學生不必離席，主持人會安排下一輪參賽學生，坐入被淘汰學生所空出的座位。
  - 4.題目被唸出後，先按到鈴的學生優先做答。主持人會依據機器顯示的號碼，請坐在該號碼座位的學生作答。如該名學生答錯，其餘學生可立即再按鈴搶答。如果題目還未唸完前，有學生搶答且答錯，立即開放搶答，老師也將重新唸題。無人作答的題目，最多在 8 秒內，由主持人或唸題人說明答案。
  - 5.兩名出線者再與個人組中還未參加搶答且成績名列最後的兩名學生，參加下一輪的按鈴搶答賽。
  - 6.重複的搶答程序，直到最後一輪的搶答賽中選出兩名為止。由最後選出的兩名參加一對一的搶答決賽。
  - 7.冠亞軍挑戰賽是採 NBA 籃球決賽制，亦即七題四勝。在搶答決賽的七個問題中，由最先答對四題為第一名。另一位為個人組第二名。

- 附註:1.大會由召集人裁決任何爭議及問題。如不服裁決，由領隊以書面述明異議之理由，向活動協調人提出。將由會長、協調人、召集人參與的會議中討論，會議的決議為最終裁決。
- 2.大會得依現場或時間等因素，更改比賽方式。
  - 3.比賽場地嚴禁喧嘩、大聲交談與疑似作弊動作。違規者將由糾察員請出場。
  - 4.比賽當日將依賽程需要，將要求參賽選手個別入闖。因入闖時間長達數小時，參賽學生可攜帶書籍、電玩器，惟須保持安靜，不得與外界連絡。中午由大會供應午餐。
  - 5.試題與解答在同年八月的全美比賽完成後，將會登載在聯合會網站上或寄發到各參賽學校。