

# 南加州中文學校聯合會 2004 年中國文化常識比賽 命題相關議題

## 一. 命題原則

1. 南加成語教材第 81 項或全美成語第 71 項，刪除「出口成章」改為「聚沙成塔」。
2. 不採用倒裝句問法，如先述說選項，再說明題目。
3. 題目表達儘量口語化，讓學生能聽得懂為要。
4. 各類問題平均分配；避免以上皆非，或出現 xxx 年的選項。
5. 團體組初賽教易，決賽較難。分配比例見命題方向。
6. 個人組決賽題目，由易到難，依序發問。
7. 題目以實用、聽力辨別，並與日常生活結合者為上。
8. 考題備有標準答案，並註明出處。
9. 不超襲歷屆考古題，無模稜兩可的答案。
10. 避免變動性的數據，爭議性的考證與論點，與現狀不符的地理資料或政治劃分。
11. 切莫對任何人透露本身為出題人，並不得討論相關資訊，更不得洩題。違反此原則者將會永留在記錄內。

## 二. 命題方向

### 1. 內容分配 (賽前會議決議)

範圍	高中組		美生高中組		初中組		小學組	
	初賽	決賽	初賽	決賽	初賽	決賽	初賽	決賽
華語1-6與教學指引							80%	70%
華語1-8與教學指引					35%	15%		
華語1-10與教學指引	30%	15%	35%	20%				
全美賽程補充教材	60%	70%	50%	60%	40%	50%		
中國歷史文化概論	10%	15%	15%	20%	25%	35%	20%	30%

### 2. 試題難易

試題	團體初賽	團體決賽	個人賽
容易	30%	20%	75%
中等	40%	30%	20%
困難	30%	50%	5%

容易: 淺易明顯的大題。如:漢、唐之間的三國是那三國?

中等: 明顯的小題。如三國演義的作者是誰?

困難: 引申的題目。如:中國人敬天畏祖的傳統表現，是那一種思想?

### 3. 試題數目

比賽別	團體賽	出題	個人賽	出題
初賽	25	30		
決賽	25	30	7	35(丁70)
預備	10	12	3	10

試題皆為選擇題。團體組決賽前 15 題為個人項目，後 10 題為團體項目。