

南加州中文學校聯合會 2005 年中文常識比賽

命題相關議題

一. 命題原則

1. 不採用倒裝句問法，如先述說選項，再說明題目。
2. 題目表達儘量口語化，讓學生能聽得懂為要。
3. 各類問題平均分配；避免“以上皆非”的答案選項。
4. 團體組初賽教易，決賽較難。分配比例見命題方向。
5. 個人組決賽題目，由易到難，依序發問。
6. 題目以實用、聽力辨別，並與日常生活結合者為上。
7. 考題備有標準答案，並註明出處。
8. 不超襲歷屆考古題，無模稜兩可的答案。
9. 避免變動性的數據，爭議性的考證與論點，與現狀不符的地理資料或政治劃分。
10. 切莫對任何人透露本身為出題人，並不得討論相關資訊，更不得洩題。違反此原則者將會永留在記錄內。

二. 命題方向

1. 內容分配 (賽前會議決議)

範圍	高中組		美生高中組		初中組		小學組	
	初賽	決賽	初賽	決賽	初賽	決賽	初賽	決賽
華語1-6與教學指引							50%	50%
華語3-8與教學指引					20%	15%		
華語5-10與教學指引	20%	10%	15%	10%				
全美賽程補充教材	60%	75%	50%	60%	40%	45%		
中國歷史文化概論	20%	15%	35%	30%	40%	40%	50%	50%

2. 試題難易

試題	團體初賽	團體決賽	個人賽
容易	30%	20%	70%
中等	40%	30%	20%
困難	30%	50%	10%

容易：淺易明顯的大題。如：漢、唐之間的三國是那三國？

中等：明顯的小題。如三國演義的作者是誰？

困難：引申的題目。如：中國人敬天畏祖的傳統表現，是那一種思想？

3. 試題數目

比賽別	團體賽	出題	個人賽	出題
初賽	25	30		
決賽	25	30	9	60(丁120)
預備	10	12	5	10

試題皆為選擇題。團體組決賽前 15 題為個人項目，後 10 題為團體項目。