

南加州中文學校聯合會

2012青少年中華文化常識比賽

工作分配與比賽流程

工作人員：每組有5位工作人員，分別為主持人、電腦操作員/計時員、計分員、維持秩序員、主控鈴設定員。

各組準備物品：需備碼錶2只、報到資料袋(參賽名牌、參賽證書、比賽規則)、參賽名單、參賽號碼牌、電腦記分表格 DOC 檔、手指定位置卡紙18張、延長電線一條、電腦喇叭一組、電腦兩台、投影機一台、備用電池18個、搶答鈴一組、答案卷40/40/40張、鉛筆40/40/40枝、考題附答案紙本一份、禮物(9份，不包含執行委員)、獎牌、獎杯、參賽證書。

場地設置：

請所有工作人員於當日上午十點半到達會場佈置。【桌椅排置、號碼牌排列、電腦設置(電腦記分表格輸入)、答案卷及鉛筆的排列(筆試組)、搶答鈴的設定(搶答組)】

比賽流程：

筆試組：

1. 主持人宣讀比賽規則，先指導學生如何填姓名、學生ID#並告知填答案方式及注意事項，宣布比賽開始。先進行暖身題兩題，不與計分。
2. 請維持秩序員隨時維持考場秩序，筆試進行中禁止觀眾入內，並且禁止攝影及錄影。
3. 電腦操作員開始操控電腦念題。
4. 電腦操作員/計時員於念題結束，開始計時十秒，參賽者每題只有十秒作答時間。
5. 十秒時間一到，電腦操作員宣布：「時間到」，電腦操作員開始操控電腦念下一題。
6. 程序回到第三項，開始進行第二題，以此類推。
7. 初、中、高級組各考30題選擇題。
8. 待學生全部離場後，工作人員收答案卷，交電腦統計組核算分數。
9. 利用十分鐘休息時間設置搶答組的考場。

搶答組：

1. 主持人宣讀比賽規則，讓參賽學生練習按鈕。每位參賽學生將按鈴開關打開(on)，所有的鈴會閃紅色的燈，等主控鈴設定員打開主控鈴，所有鈴的紅燈不再閃爍。在每次念題前，參賽者應將手放在指定位置。
2. 電腦操作員開始操控電腦念題，待題目念畢，電腦操作員宣布：「請搶答」，同時主控鈴設定員按主控鈴設定搶答，這時所有的鈴由紅燈變成黃燈，參賽者才可以開始搶答按鈴。
3. 第一個搶答的鈴會閃綠色的燈並且發出5聲嗶嗶聲(此時其它的鈴都呈紅色)，維持秩序員宣布：「請X號回答」
4. 同時電腦操作員開始計時五秒，答題者必須在五秒內說出答案。
5. 答題者在五秒內作答後，若答題者答對了，主持人/裁判宣布標準答案：「答對了，加五分」；若答題者答錯了，主持人/裁判說：「答錯了，扣五分，請搶答」。同時主控鈴設定員重新設定，將所有的搶答鈴換成黃燈，參賽者就可以再開始搶答按鈴，但是，每題每人只有一次答題的機會，所以剛才答錯的搶答者將不得再搶答。

6. 每位參賽者答題時間只有五秒，超過五秒未作答者，視同答錯。此時，電腦操作員宣布：「時間到」，由主持人/裁判宣布：「時間到，扣五分，請搶答」。主控鈴設定員立刻重新按主控鈴設定搶答。每題只有兩次搶答機會，都無人答對就由主持人/裁判公布答案。
7. 若為選擇題型，答題者回答了正確答案，但是選項的ABC說錯了，將視同答對。
8. 若五秒內無人按鈕回答，則由主持人/裁判宣布答案，繼續進行下一個題目。
9. 計分員同時同步在電腦計分（所有比賽過程的計分程序都會呈現在投影螢幕上）。
10. 程序回到第四項，開始進行第二題，以此類推。

南加州中文學校聯合會

2012青少年中華文化常識比賽

參賽辦法與規則

每場比賽開始時，先有兩題暖身題，讓學生熟悉形式，但不計分。

個人組筆試:初級組、中級組、高級組各共 30 題選擇題，其中8題為成語。

- 1) 比賽採取聽讀的方式。題目及選項會以power point形式用投影機打在螢幕上，並由電腦同步念出內容。答錯，不倒扣。
- 2) 題目念完後，學生每題只有10秒可填寫正確的答案。
- 3) 答案卷是scantron form。學生必須使用大會所提供不帶橡皮擦的鉛筆作答。
- 4) 各校報名人數不限。若去年榮獲第一名的學生，必須晉級參加。
- 5) 各校負責報名者，需確實審核學生報名資料，若填寫不實，本會將取消其參賽資格。
- 6) 個人組成績達報名人數之前百分之三十的學生將可獲得獎狀。成績最好的前十二至十四名的學生將進入按鈴搶答的決賽。報名人數不足八名時由召集人決定。

個人組按鈴搶答比賽規則。共 25 題，有選擇題(有三個選項)及問答題。備有 6 題預備題，以便同分競賽時使用

- 1) 比賽將採用搶答顯示器的按鈕，放置在參賽者桌上，每場比賽開始前會讓參賽學生練習按鈕。在每次念題前，**參賽者應將手放在指定位置**。
- 2) 每題每人只有一次回答的機會，參賽者必須等題目念完後才可搶答。(可由顯示器的亮燈變成黃色得知)
- 3) 維持秩序員會以參賽者桌上顯示器的嗶嗶聲和綠色閃燈來決定由誰搶答。
- 4) 比賽若有同分，則每次追加三題試題，直到能分出高下。限有同分的學生或團體組的隊伍才能答。
- 5) 每人(隊)有**二十分基本分**。答對者得五分。答錯者扣五分。
- 6) 學生按鈴後必須在 5 秒之內說出正確的答案。按鈕後 5 秒內未作答者扣五分。
- 7) 比賽時，請保持會場肅靜並將手機鈴聲關掉。觀眾席中嚴禁有以任何方式傳遞答案的舉動或企圖。若有疑似作弊動作。違規者將由維持秩序人員請出場。
- 8) 參賽者回答問題只需簡捷地回答，多餘的敘述、錯字或發音不標準，則依主持人/裁判決定是否算分。若選擇題項目，答題者回答了正確答案，但是選項的 ABC 說錯了，將視同答對。
- 9) 題目念完後，維持秩序員會依據顯示器的綠色閃燈，說:『**請 X 號回答**』，這時才能回答，如果答對了，主持人/裁判會宣布「答對了，加5分」。如果答錯了，主持人/裁判會宣布「**答錯了，扣五分，請搶答**」，其他學生才可再按鈴搶答。但是，如果不在主持人的指令下搶答了，無論答對或答錯均扣五分)
- 10) 題目念完後，五秒內如無人按鈕回答，電腦操作員宣布:「時間到」，由主持人/裁判宣布答案後，繼續進行下一個題目。
- 11) 若任何答案有爭議，在比賽完全結束後，立即由領隊教師或台上學生舉手向裁判申請覆審。若裁判團覆判成功，則更正得分。若抗議失敗，則須扣五分。

- 12) 絕對尊重及服從裁判的決定，隊員作弊，或有任何不尊重裁判或其他隊員之行為，裁判有權取消該隊參賽資格。
- 13) 比賽當中不可照相。

團體組按鈴搶答比賽規則。共 25 題(備有 6 題預備題，以便同分競賽時使用，有選擇題及問答題。)

- 1) 去年榮獲團體賽第一名的學生們，可以報名同一組的比賽，但不可組成同一隊。
- 3) 每隊四人同時出場比賽，以報名記錄為準，不能冒名替代，每隊若少於四人，則取消其參賽資格。如因緊急事故無法出場，得通知裁判群，由裁判群決定參賽資格。
- 4) 遲到的隊伍或隊員，若於暖身題結束前尚未進場，則取消比賽資格。
- 5) 報名團體組的同學都必須輪流按鈴搶答。
- 6) 同一組的隊數過多時，將於第二次賽前會議時討論如何分場比賽。
- 7) 各校報名隊數沒有限制，每四人一組（成一隊），但是，如果不足四人時，大會將安排與別校學生合組一隊進行比賽。
- 8) 其餘規定依上列搶答比賽規則。

- 附註：
1. 大會由召集人裁決任何爭議及問題。如不服裁決，由領隊以書面述明異議之理由，向召集人提出。當場將由會長、召集人開會討論，會議的決議為最終裁決。
 2. 大會得依現場或時間等因素，更改比賽方式或提前舉行。

比賽流程：

比賽流程			
時間	初級組 #107	中級組 #209	高級組 #404
10:30am-12:20pm	考場設置 跑流程		
12:30 pm-1:00pm	參賽者報到 (考場工作人員午餐)		
1:15pm-1:30pm	宣讀比賽規則 及注意事項	宣讀比賽規則及 注意事項	宣讀比賽規則及 注意事項
1:30pm-2:10pm	個人組初賽 筆試	個人組初賽筆 試	個人組初賽筆 試
2:10pm-2:20pm	休息	休息	休息
2:20pm-3:20pm	團體組按鈴 搶答比賽	團體組按鈴搶 答比賽	團體組按鈴搶 答比賽
3:20pm-3:30pm	休息	休息	休息
3:30pm-4:30pm	個人組按鈴 搶答比賽	個人組按鈴搶 答比賽	個人組按鈴搶 答比賽
4:45pm	頒獎(Beckman 404)	頒獎(Beckman 404)	頒獎(Beckman 404)

