

南加州中文學校聯合會
2014 成語及常用語比賽暨中華歷史文化常識比賽
日期:2014-5-18(星期日) ， 12:00 noon- 5:30PM
地點: Chapman University ， Beckman Hall

時刻表、比賽流程、教室內工作人員職責

| 成語及常用語比賽暨中華歷史文化常識比賽 時刻表 | | |
|----------------------------|-------------------------|--|
| 時 間 | 項 目 | 備 註 |
| 10:30 am – 11:30 am | 工作人員報到(辦公室)， 預習，佈置場地 | 教室內工作人員向主持人 報到。 初級組: 曹笑蓮 中級組: 鄭佩玲 高級組: 羅楚瑩 |
| 11:30 am - 12:00 noon | 工作人員午餐 | |
| 12:00 noon | 參賽學校領隊報到，領取資料袋 | 1。筆試- 除領對外， 禁止 觀眾入內 2。成語比賽優勝名單發佈 者 (2:20PM) 3。工作人員變換場地布置 (2:30PM-2:50PM, 20min,) 4。按鈕搶答比賽， 觀眾可 入內。歡迎參加成語比賽的 同學進場觀摩。 |
| 第一場: 12:30 -1:30 (60 min) | *成語及常用語比賽-筆試 | |
| 第二場: 1:40-2:30 (50 min) | 中華歷史文化常識-筆試 | |
| 第三場: 2:50 -3:40 (50 min) | 中華歷史文化常識-團體組按鈕搶答 | |
| 第四場: 3:50-4:40 (50 min) | 中華歷史文化常識-個人組按鈕搶答 | |
| 5:00 pm – 5:30 pm (30 min) | 頒 獎 典 禮 | |

第一場: 成語及常用語比賽--筆試 (12:30pm ---1:30 pm,60 min)

***(請注意: 今年第一次舉辦成語及常用語比賽, 僅有筆試, 不舉行按鈕搶答比賽)**

工作人員: 主持人, 電腦操作員, 計分員(共3-4人)

1. 主持人:到辦公室報到領取資料, 負責工作人員之協調, 以及比賽之順利進行。
2. 電腦操作員: 負責試題電腦操作。
3. 計分員: 發收考卷, 協助維持秩序
4. 計時員: 負責計時, 主控碼表。

考場佈置: 學生桌子: 左上角貼號碼;答案卷一張;鉛筆一支(*學生不可自帶鉛筆大會提供)。學生進入教室, 工作人員指導學生對號入座。

筆賽流程:

1. 主持人:宣讀比賽規則, 指導學生如何填姓名、學生ID#並告知填答案方式及注意事項。宣布開始做暖身題。
2. 試前練習: 暖身題

- (1)電腦操作員把題目正/簡體的答案選項ABCD及圖片打上螢幕，電腦同時念出題目內容及答案選項ABCD。例如：“請問，你用哪一句成語形容這張圖片最合適?A__B__C__D__。請回答”接著，螢幕的右上角開始計秒(10 to 0)。
- (2) 10秒時間一到，計時員宣布：「下一題」，電腦操作員即刻按下一題。
3. 在試前練習兩題暖身題之後，主持人宣布筆試正式開始。筆試一共40題。
4. 筆試結束之後，學生不離座位，待計分員收取學生答案卷同時檢查學生資料無誤後，主持人宣布學生離開教室。
5. 計分員將答案卷，親自交到辦公室的電腦統計組核算分數。

第二場 中華歷史文化常識比賽筆試 (1:40-2:30,50 min)

1. 比賽流程如上 (第一場)。
2. 計分員將答案卷，親自交到辦公室的電腦統計組核算分數。

第三場 中華歷史文化常識 團體組按鈕搶答 (2:50 -3:40,50 min)

工作人員: 主持人，電腦操作員，按鈕主控員，計時員。計分員/裁判 (5-6人)

1. 主持人: 負責工作人員之協調，以及比賽之順利進行。
2. *電腦操作員(兼裁判): 負責試題的呈現
3. *計分員: (兼裁判): 電腦計分
4. 按鈕主控員:負責主控按鈕設備
5. 計時員: 負責計時
6. 裁判(兼任電腦操作員，計分員):負責宣布答案。每組由一位裁判代表發言
7. 工作人員共同負責考場佈置(筆試之後有20分鐘設置考場)

考場佈置: 學生桌子:學生座位桌邊正前方貼號碼; 放置電鈕。手型紙。

比賽流程:

1. 學生進入教室，工作人員指導學生對號入座。
2. 主持人: 宣讀比賽規則，並宣布禁止觀眾錄音，攝影及錄影，提醒觀眾關閉手機。
3. 計分員: 用電腦計分並把計分表投影在螢幕上，先給隊學生 50 分。學生答對一題加 5 分，答錯一題扣 5 分。
4. 主控按鈕員說明按鈴操作方法：(1)電鈕由紅燈變成黃燈時，按鈕才有效; 第一個被按的鈕會變成綠色。其它的鈕自動變成紅色。(2) 讓學生把按鈕的手放在指定位置上。(3)讓學生輪流按鈕測試功能。(4)每題每人只有一次答題的機會，答錯者不得再搶答。
5. 試前練習: 暖身題
 - (1) 電腦操作員把題目正/簡體的答案選項ABCD及圖片打上螢幕，並同步播放題目內容

及答案選項ABCD的錄音。每題的開頭均會說明該題是『問答題』或『選擇題』。例如:"**選擇題**--請問，你用哪一句成語形容這張圖片最合適? A亂七八糟B五花八門C七上八下D五顏六色。**請回答**"

(2)主控按鈕員聽見[請回答]時，即刻開啟主控按鈕，這時學生桌上的按鈕即刻變成黃燈(黃燈未亮，按鈕無反應)。計時員聽見[請回答]時，開始按碼錶計時，學生必須在按鈕後3秒鐘之內回答問題。

(3) 若 [X]號搶到第一個按鈕。按鈕燈號變綠。主持人宣布:「請 X 號回答」， X 號才能回答。若[X]號答對了，裁判宣布「答對了，加五分，下一題」

(4) 電腦操作員把下一題打上螢幕。當主控按鈕員聽見[請回答]時，即刻開啟主控按鈕，讓學生搶答，若 Y 號搶到第一個按鈕。主持人宣布:「請 Y 號回答」， Y 號才能回答。

(5) 若[Y]號答錯了，裁判宣布:「答錯了，扣五分，請回答」

(6) 若 Z 號搶到第一個按鈕。主持人宣布:「請 Z 號回答」，若超過 3 秒[Z]號還沒作答，裁判宣布:「時間到，扣五分，請回答」

(7) 注意: 每題只有 3 次答錯的機會，若 3 次都答錯，則此題作廢，由裁判宣布正確答案。

(8) 若電腦操作員打出新的題目，5 秒鐘內無人按鈴回答，則此題作廢，由裁判宣布答案。

(9) 注意:學生必須說出答案內容才算答對，如果正確答案是 B。馬到成功。學生必須說[馬到成功]才算答對。若把代號 B 說錯了，也視同答對。如果只答代號 B，視同答錯。

6. 在試前練習兩題暖身題之後，主持人宣布: 按鈕搶答比賽正式開始。

8. 以上是比賽的流程。另有[團體組的比賽規則]需遵守。

7. 比賽結束後，計分員將紀錄USB 交給辦公室(電腦統計組)。

第四場 中華歷史文化常識 個人組按鈕搶答 (3:50-4:40,50 min)

1. 比賽流程如第三場。

2. 比賽結束後，計分員將紀錄USB 交給辦公室(電腦統計組)。

3. 主持人: 指示學生至禮堂，參加頒獎典禮。

各組自備物品: 桌上號碼貼紙、電腦兩台(一台題目、一台計分)，電腦記分表格DOC檔、手型卡紙XX張、碼錶2個、延長電線一條、電腦喇叭一組、投影機一台、備用電池XX個、搶答鈕一組。

主持人至辦公室領取物品: 比賽規則、參賽名單、答案卷、鉛筆、獎牌、獎盃。(各組答案卷、鉛筆、獎牌、獎盃數量視參賽學生人數而定)

工作人員共同負責考場佈置。