

南加州中文學校聯合會
2014中華歷史文化常識問答比賽

比賽規則及注意事項

本年度青少年中華文化常識比賽以年齡和程度分為三組: 初級組、中級組 及高級組。
每組比賽又分成: 個人組和團體組。個人組及團體組均參加筆試。

比賽形式分成兩個梯次: 筆試與按鈕搶答。初賽為筆試，優勝者再參加決賽--按鈕搶答。
個人組每組排名的前三分之一可參加按鈕搶答(每組以不超過12名為限)。團體組均可參加
按鈕搶答。

筆試比賽規則:

1. 筆試是測試聽力，共30題選擇題. 每題的圖片及ABCD四個選擇均打在螢幕上並同步錄音念題。學生勿須寫字，只需用鉛筆在scantron答案紙上圈選正確答案。
2. 錄音念題後學生有10秒鐘答題的時間。每題5分，沒有倒扣。
3. 大會提供鉛筆，學生不得用橡皮擦。

4. 按鈕搶答比賽規則:

1. 按鈕搶答則須用口語回答。每場比賽開始前，參賽學生均有機會練習按鈕。學生須注意：顯示器亮黃燈時，按鈕才有效。每場比賽開始時，先有兩題暖身題，讓學生熟悉形式。但不計分。
2. 學生在錄音念題後的3秒鐘內須按鈕搶答。每人(隊)基本分為50分，答對一題得5分，答錯一題倒扣5分，按鈕後3秒內未作答者扣5分。若題目念完後5秒內無人按鈕回答，裁判將宣布答案並繼續進行下一個題目。
3. 每次念題前，參賽者必須將手平放在按鈕旁的指定位置，在題目念完後才能拿開。
4. 題目分為選擇題和問答題. 每題的最後一句均是“請回答”三個字。**請回答”念完的同時**按鈕都會變成黃燈，**此時**學生才可按鈕搶答，第一個按鈕者的黃燈會變成綠燈。
5. 此時，主持人說：「請X號回答」，X號才能回答。如果答對了，裁判會宣布「答對了，加5分」，裁判將繼續進行下一題。
6. 如果第一個按鈕者答錯了，裁判會宣布「答錯了，扣5分。請回答」，此時其他學生的顯示器由紅燈變成黃燈。第一個按鈕者，黃燈會變成綠燈，然後等主持人說：「請

XX號回答」，XX號才能回答。

7. 學生回答“選擇題”時，必須說出正確 選項的內容才算答對。若選項內容說對了，但選項代號(A B C D)說錯了或沒說，都算答對，若只說代號則算錯。選擇題每題有3次答題機會，答錯者不得再做答；問答題每題有四次答題機會。
8. 學生回答“問答題”時，若有多餘的敘述或發音不正確或不標準，則由裁判裁決“答對”或“答錯”。
9. 任何人若發現記分有誤，請勿在題目進行時舉手。請在下一題進行之前即刻舉手，經裁判許可後再發言。
10. 按鈕搶答比賽分團體組和個人組。團體組: 以隊為單位，每隊四人。按鈕搶答比賽有20題，前面12題是由每隊隊員輪流搶答，不可與隊友討論. 後面8 題是由四名團員商討後由一人按鈕搶答。
11. 若按鈴搶答的20題念完之後，若前三名有同分時， 裁判將追加試題以分高下。每次追加一題， 限有同分的學生才能答。
12. 決賽名次的計分方法：筆試成績總和+搶答成績= 總分。
13. 絕對尊重及服從裁判的決定。不可作弊，或有任何不尊重裁判或其他比賽成員之行為。裁判有權取消該隊參賽資格。
14. 請保持會場肅靜並將手機鈕聲關掉。觀眾席中嚴禁有以任何方式傳遞答案的舉動或企圖，若有疑似作弊動作等違規者，主持人將請他出場。
15. 除主辦單位特定之工作人員之外， 其他人士不可在比賽場地拍照或錄音或錄影。
16. 若各校對本次活動有任何異議或建議。請由領隊以書面述明向召集人提出，本會將在理事會/執行委員會中提出討論。

獎勵辦法:

每位同學皆可獲得參加獎狀一張，晉級決賽者另可獲得獎牌一面。決賽初級組前四名、中級組前三名、高級組前三名則可獲得獎杯一座，所有獎項將在比賽結束後的頒獎典禮中頒發。

總召集人 許笑濃 714-628-1899

會 長 袁 璐 626-513-5052

